

**UCHWAŁA Nr LXIV.631.2023**  
**RADY GMINY ZŁOTÓW**  
**z dnia 30 listopada 2023 r.**

**w sprawie nadania nazwy ulicy położonej w miejscowości Święta**

Na podstawie art. 18 ust. 2 pkt 13 ustawy z dnia 8 marca 1990 r. o samorządzie gminnym (Dz. U. z 2023 r. poz. 40, 572, 1463, 1688) oraz art. 8 ust. 1a ustawy z dnia 21 marca 1985 r. o drogach publicznych (Dz. U. z 2023 r. poz. 645, 760, 1193, 1688), **uchwała się, co następuje:**

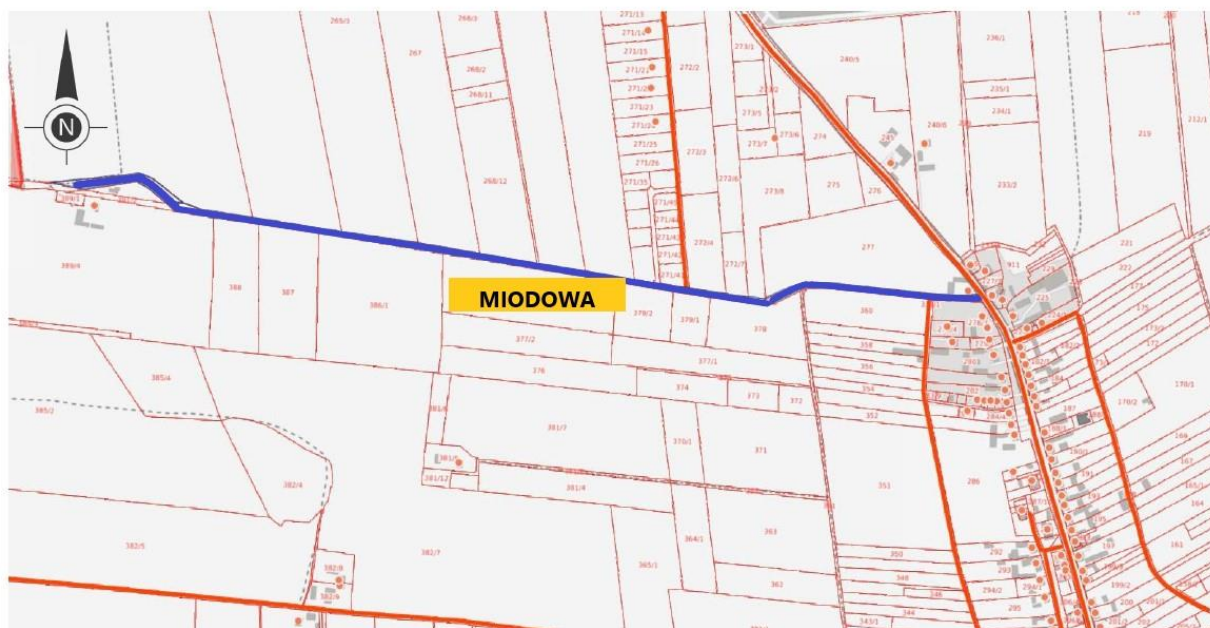
§ 1. Ulicy, stanowiącej drogę gminną, w skład której wchodzi działki ewidencyjne o nr 391/3 i 393, położonej w obrębie ewidencyjnym Święta, nadać nazwę: **Miodowa**.

§ 2. Położenie ulicy, o której mowa w §1 zostało przedstawione w Załączniku nr 1 do niniejszej uchwały.

§ 3. Wykonanie uchwały powierza się Wójtowi Gminy Złotów.

§ 4. Uchwała wchodzi w życie po upływie 14 dni od dnia jej ogłoszenia w Dzienniku Urzędowym Województwa Wielkopolskiego.

Załącznik nr 1 do uchwały Nr LXIV.631.2023 Rady  
Gminy Złotów z dnia 30 listopada 2023 r. w sprawie  
nadania nazwy ulicy położonej w miejscowości Święta



położenie ulicy zaznaczono na mapie kolorem niebieskim

**UZASADNIENIE**  
**do Uchwały Nr LXIV.631.2023 Rady Gminy Złotów**  
**z dnia 30 listopada 2023 r.**

**w sprawie nadania nazwy ulicy położonej w miejscowości Święta**

Zgodnie z art. 18 ust. 2 pkt 13 ustawy z dnia 8 marca 1990 r. o samorządzie gminnym (Dz. U. z 2023 r. poz. 40, 572, 1463, 1688) do wyłącznej właściwości rady gminy należy podejmowanie uchwał w sprawie herbu gminy, nazw ulic i placów będących drogami publicznymi lub nazw dróg wewnętrznych w rozumieniu ustawy z dnia 21 marca 1985 r. o drogach publicznych (Dz. U. z 2023 r. poz. 645, 760, 1193, 1688), a także wznoszenia pomników.

Zachodzi konieczność nadania nazw ulicom w celu przydzielenia właściwych numerów porządkowych i adresów mieszkańcom budynków powstającym wzdłuż tych ulic co spowoduje uporządkowanie przestrzeni i wprowadzi ułatwienie dla działań służb ratowniczych.

W związku z powyższym podjęcie ww. uchwały uznaje się za zasadne.